Практическая работа №2 – Вектор

***Задание 1.****Создание логотипа Apple (Яблоко) (3 балла)*

***Задание 2.****Создание логотипа Apple (Лепесток) (0,5 балла)*

***Задание 2.****Сравнение растровой и векторной графики (0,5 балла)*

***Задание 2.****Векторная графика на экране монитора (1 балл)*

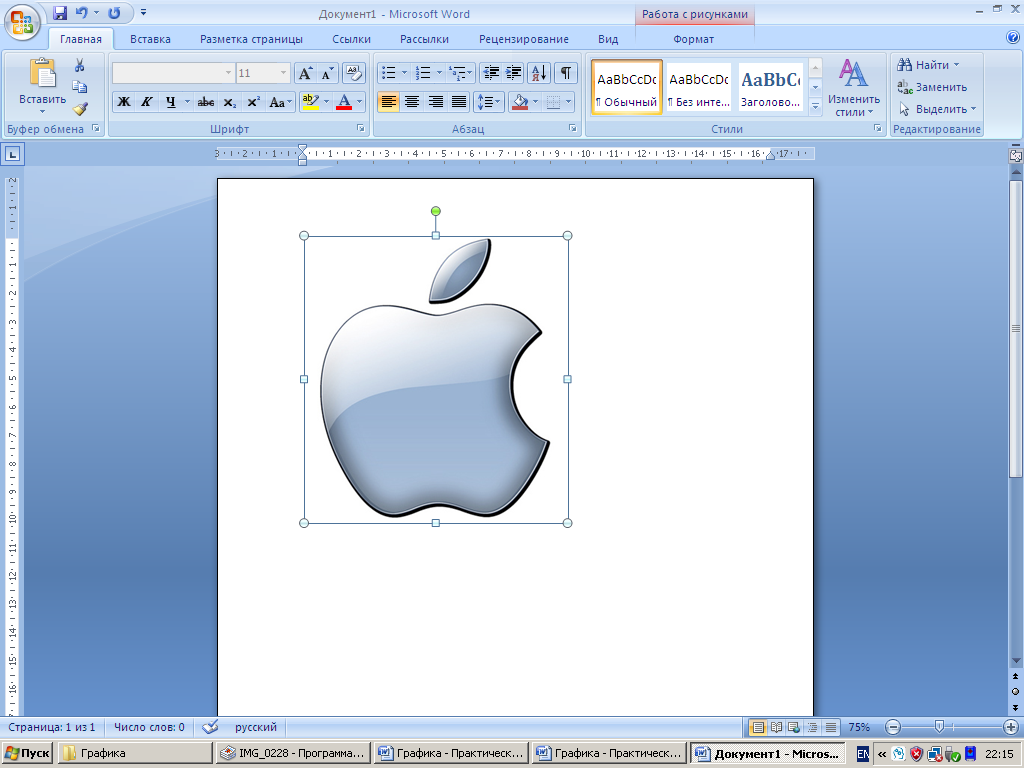
Задание 1. Создание логотипа “Apple” (Яблоко)

Создайте логотип фирмы, Appleиспользуя инструмент векторной графики программы MicrosoftWord – «Полилиния». Ниже – подробнее.



*Рис. 1*

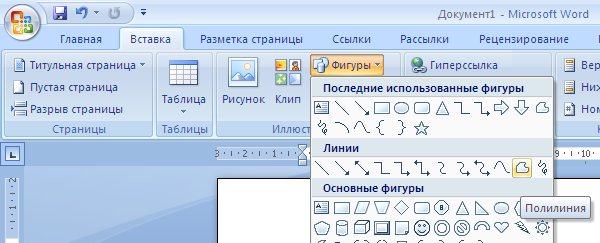
1. Скопируйте рисунок с логотипом в новый документ MicrosoftWord.



**2.**Выберите инструмент рисования «*Полилиния*»:

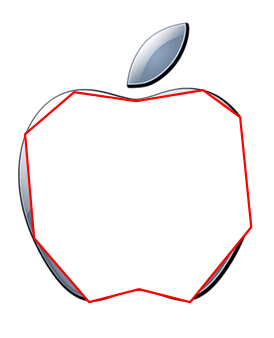
ЛКМ

ЛКМ

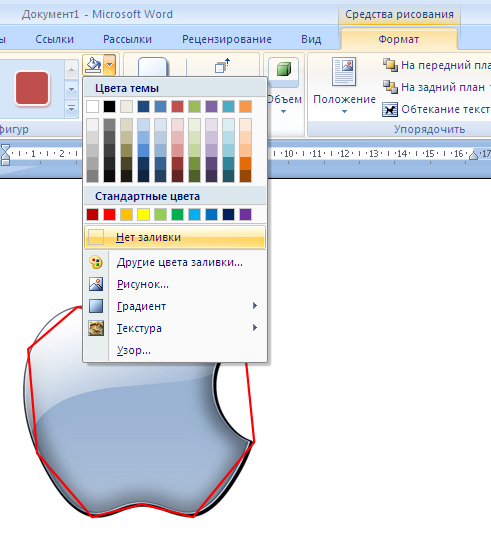


ЛКМ

**3.** Нарисуйте «Полилинией» заготовку для будущего логотипа поверх рисунка:



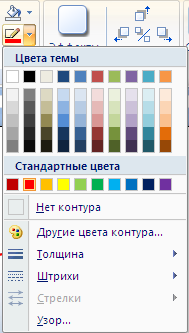
**4.** Уберите заливку фигуры и сделайте ей красный контур: *ЛКМ по фигуре и…*

**

ЛКМ

ЛКМ

ЛКМ

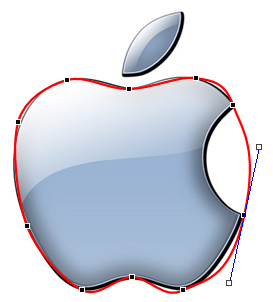
**

ЛКМ

ЛКМ

**5.**Скруглите форму заготовки, так, чтобы походила на оригинал (рис.2):

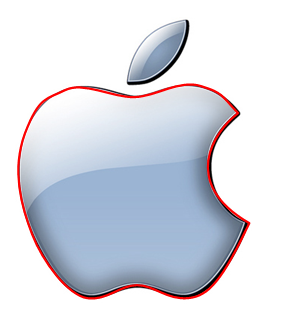
* *ПКМ по заготовке – «Начать изменение узлов».*
* *ПКМ по каждому узлу – «Гладкий узел»*

**

Регуляторы

*Рис. 2*

**6.**Теперь нажмите ЛКМ на любомузле и рядом с ним появятся два регулятора – они меняют кривизну и направление линий выходящих из данного узла. Посмотрите как работают эти регуляторы и подкорректируйте форму «Полилинии», чтобы она совпадала с оригиналом:

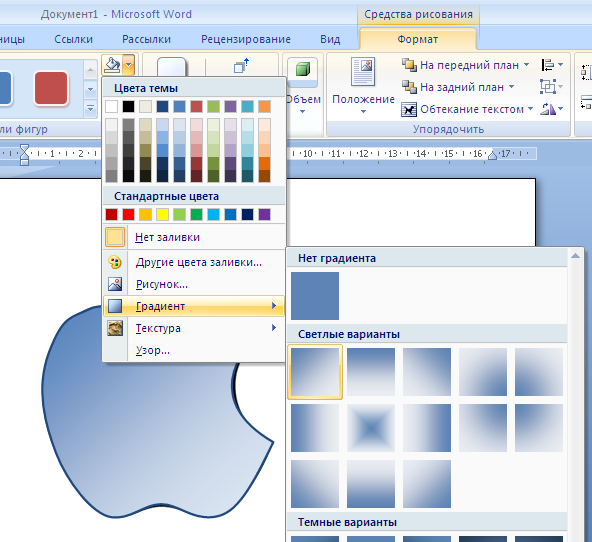


Сменить на угловой узел

Сменить на угловой узел

**7.** У полученной фигуры сделайте темно синий контур и гардиентрую заливку:

ЛКМ



ЛКМ

Навести

ЛКМ

Задание 2. Создание логотипа “Apple” (Лепесток)

Нарисуйте, используя полилинию лепесток яблока самостоятельно. И сгруппируйте Яблоко с лепестком:



**Сгруппировать:** ЛКМ по одной фигуре → Ctrl + ЛКМ по другой фигуре → ПКМ – Группировка – Группировать.

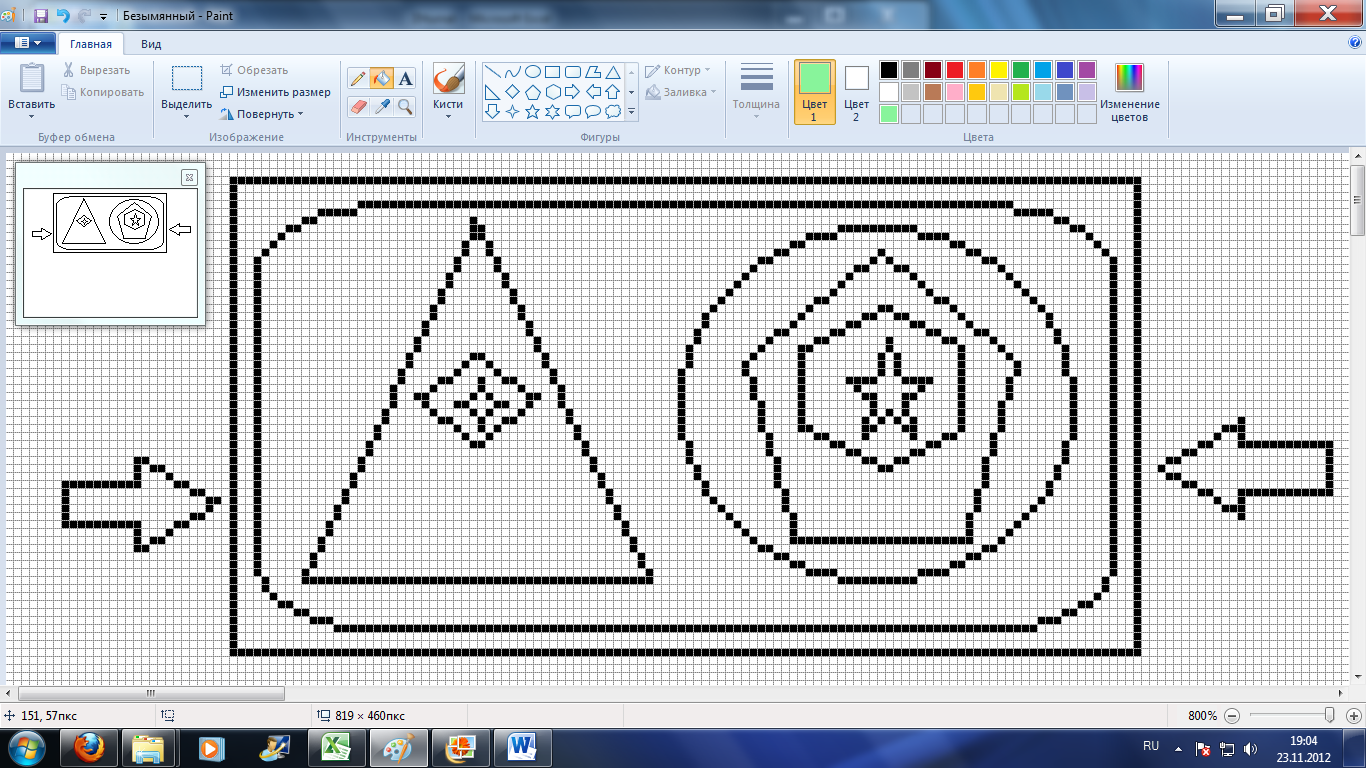
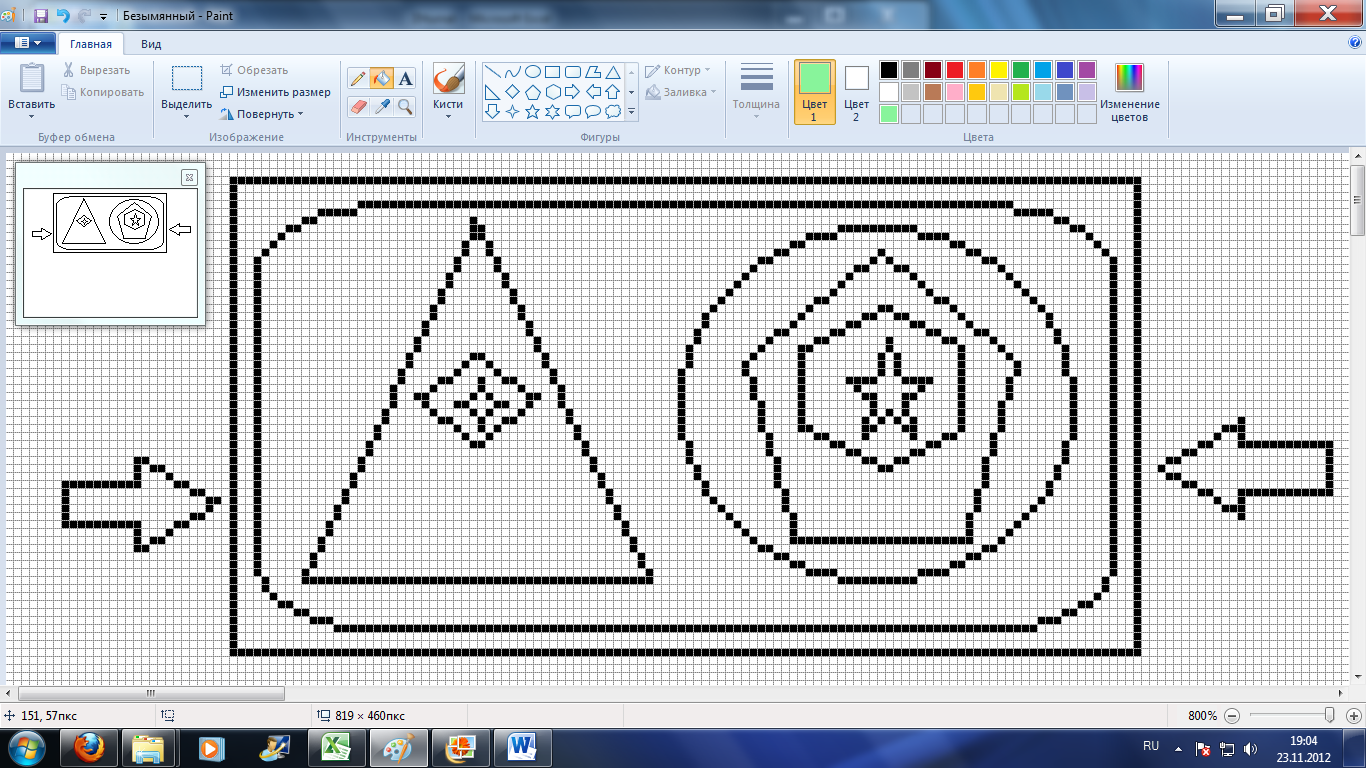
Задание 3. Сравнение растровой и векторной графики

Сравните полученное векторное изображение с таким же изображением в растровой графике. Поместите (скопируйте) полученное вами векторное изображение в пустую ячейку таблицы ниже этого документа. Сделайте размер вашего изображения таким же, как у изображения в ячейке «Растровая графика». Далее увеличьте размер обоих изображений, потянув мышью за нижний угол каждого. Покажите результат преподавателю и объясните его.

|  |  |
| --- | --- |
| **Растровая графика**  *(по точками)* | **Векторная графика**  *(по заданным координатам точек)* |
|  |  |

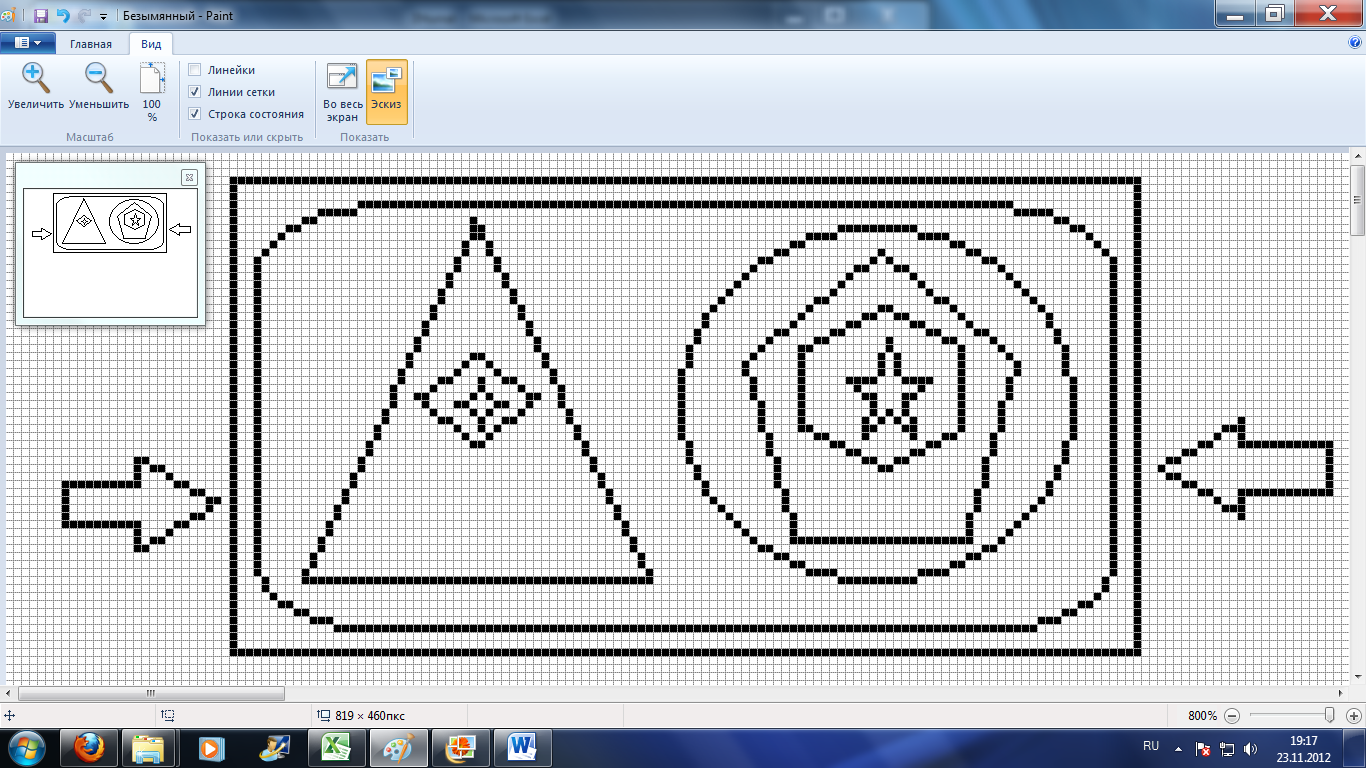
Задание 3. Векторная графика на экране монитора

Создайте в графическом редакторе Paint изображение, представленное на рис. 3. Ниже – подробнее.



*Рис. 2*

**1.** Откройте программу Paint. На вкладке вид увеличьте масштаб до максимально возможного, выведите растровую сетку и отобразите эскиз изображения в реальном расширении:



ЛКМ

ЛКМ

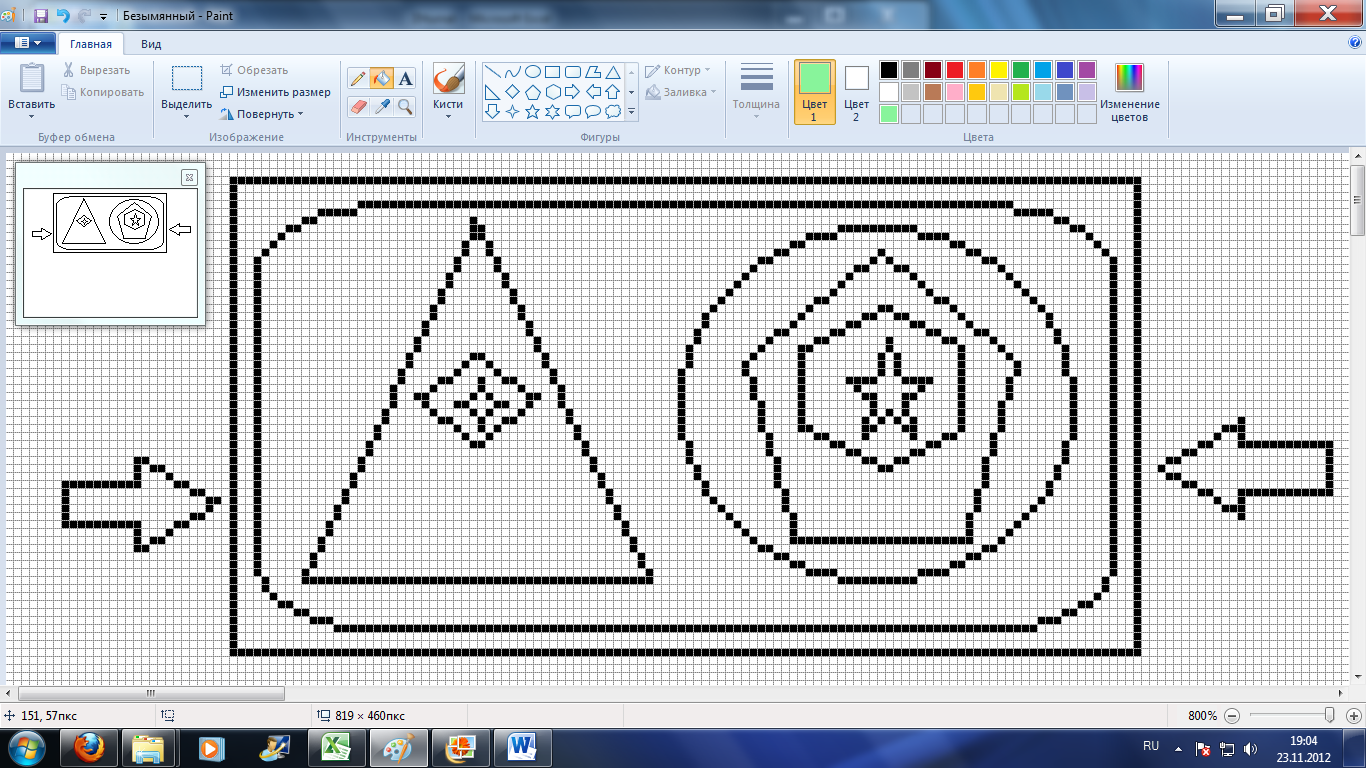
ЛКМ

ЛКМ

**2.** С помощью инструментов «Фигуры» создайте изображение, представленное на рис. 2.

Выбор фигуры

ЛКМ



Толщина линии

Покажите результат преподавателю.